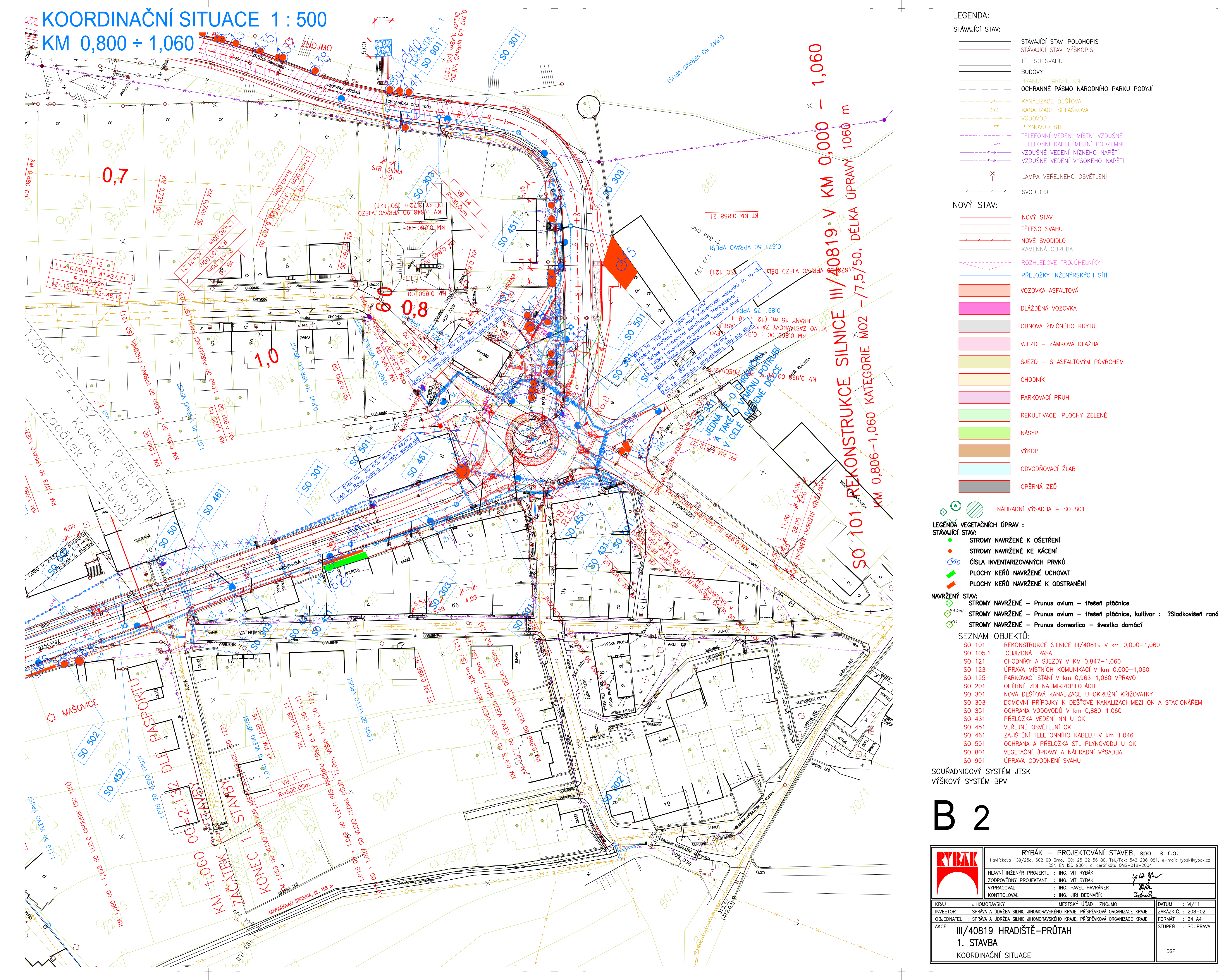
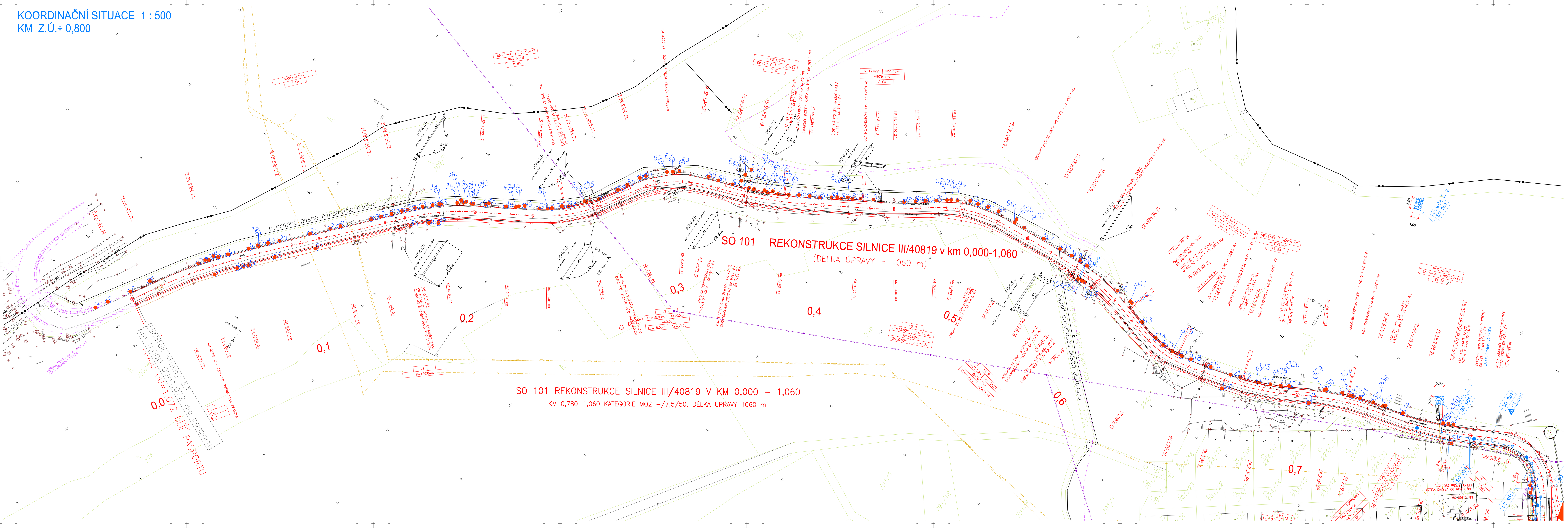


KOORDINAČNÍ SITUACE 1 : 500
KM Z.Ú.± 0,800



LEGENDA:

STÁVAJÍCÍ STAV:

- STÁVAJÍCÍ STAV - POLOHOVÝ
- STÁVAJÍCÍ STAV - VÝŠKOVÝ
- TELEFONNÍ KABEL
- BUDOVY
- OCHRANNÉ PÁSMA NÁRODNÍHO PARKU
- KANALIZACE DEŠŤOVÁ
- KANALIZACE SPLAŠKOVÁ
- VODOVOD
- PLYNOVODNÍ STL
- TELEFONNÍ VEDENÍ MÍSTNÍ VEDUŠNÉ
- TELEFONNÍ KABEL MÍSTNÍ PROSTEDNÍ
- VZDUŠNÉ VEDENÍ NÍZKÉHO NAPĚTÍ
- VZDUŠNÉ VEDENÍ VYSOKÉHO NAPĚTÍ
- LAMPA VĚRÉHO OSVĚTLENÍ
- SVODLO

NOVÝ STAV:

- NOVÝ STAV
- TELEFONNÍ KABEL
- NOVÉ SVODLO
- KAMENNÁ OBRUBA
- ROZLIŠOVACÍ TROJHEHELNÍKY
- PREROZOVACÍ INŽENÝRSKÝ STYL
- VOZOVKA ASFAKOVÁ
- DLAŽEBNÁ VOZOVKA
- OBNOVA ŽIVNÍHO KRYTU
- VLEZD - ZÁKOVÁ DLAŽBA
- SEJZD - S ASFAKOVÝM PORCHEM
- CHODNÍK
- PARKOVACÍ PRUH
- REKULTIVACE, PLOCHY ZELENE
- NÁSP
- VÝKOP
- ODVODNĚVACÍ ŽLAB
- OPĚVNÁ ŽEZ

LEGENDA VEGETAČNÍCH ÚPRAV:

STÁVAJÍCÍ STAV:

- STROMY NAVRŽENÉ K OŠETŘENÍ
- STROMY NAVRŽENÉ K KACENÍ
- OSLA NAVRŽENÝCH PRÁVK
- PLOCHY KERO NAVRŽENÉ UCHOVAT
- PLOCHY KERO NAVRŽENÉ K OŠETŘENÍ

NAVRŽENÝ STAV:

- STROMY NAVRŽENÉ - Prunus avium - třetě plátěnka
- STROMY NAVRŽENÉ - Prunus domestica - švestka domácí

SEZNAM OBJEKTŮ:

- SO 101 REKONSTRUKCE SILNICE III/40819 v km 0,000-1,060
- SO 105.1 OBLIŽOVÁ TRASA
- SO 121 CHODNÍKY A SEJZDY V km 0,847-1,060
- SO 123 ÚPRAVA MÍSTNÍCH KOMUNIKACÍ V km 0,000-1,060
- SO 125 PARKOVACÍ STÁNÍ V km 0,863-1,060 VÝKOP
- SO 201 OPĚVNÉ ŽEZ NA MIKROPLIČKOVACÍ
- SO 301 NOVÁ DEŠŤOVÁ KANALIZACE U OKRAJNÍ KŘÍŽOVKY
- SO 303 DOMOVNÍ PŘÍPOJKY K DEŠŤOVÉ KANALIZACI MEZI OK A STACIONÁREM
- SO 351 OCHRANA VOZOVKOU V km 0,880-1,060
- SO 431 PŘELOŽKA VEDENÍ NN U OK
- SO 451 VĚRÉHO OSVĚTLENÍ OK
- SO 461 ZÁSTĚNA TELEFONNÍHO KABELU V km 1,046
- SO 501 OCHRANA A PŘELOŽKA STL PLYNOVODU U OK
- SO 501 VEGETAČNÍ ÚPRAVA A NÁHRADNÍ VÝSADBA
- SO 501 ÚPRAVA ODVODNĚNÍ SVAHU

SOUŘADNICOVÝ SYSTÉM: JTSK
VÝŠKOVÝ SYSTÉM: BPV

B 2

RYBÁK - PROJEKTOVÁNÍ STAVEB, spol. s r.o.

Hlavní inženýr projektu: ING. JIŘÍ RYBÁK
Projektant: ING. JIŘÍ RYBÁK
Kontrola: ING. JIŘÍ RYBÁK

II/40819 HRADIŠTĚ-PRŮTAH

1. STAVBA

KOORDINAČNÍ SITUACE

DSP